

Feuillet parents-enfants pour Chabbath

édité par  Torah-Box.com

Vayera

1

JEU PAR ÉQUIPE

Formez deux équipes qui s'affronteront au cours des jeux de cette page !

A IDENTIFICATION DES ÉQUIPES

1. Trouvez un nom à votre équipe qui contient un mot et son contraire (ex : les petits grands).
2. Trouvez un slogan à votre équipe
3. Expliquez pourquoi vous êtes les plus forts. (★★ 2 points pour le slogan le plus sympa, ★★ 2 points pour les plus drôles)



2 points pour le slogan le plus sympa

C

ENIGMATIK

- 1. Le temps que vous ne savez pas ce que je suis, je reste ce que je suis. Qui suis-je ?
> Une énigme.

- 2. Gougou répond toujours clairement par oui ou non. Quelle question pourriez-vous poser pour qu'il se trompe ?
> La question à poser est : Est-ce que le prochain mot que tu vas dire est "non" ?



2 points pour l'équipe qui répond correctement à l'énigme en premier

B LA QUESTION AUX INITIALES



2 points par bonne réponse

Certains mots de la question ont disparu ; il ne reste que leurs initiales. Saurez-vous tout de même donner la réponse à la question ?

Le premier qui trouve la réponse correcte fait gagner 2 points à son équipe.

- **A quel endroit Hachem est A à A ?**
(A quel endroit Hachem est apparu Avraham ?)
> A Eloné Mamré.
- **Comment s'appellent les T A qui sont venus V A ?**
(Comment s'appellent les trois anges qui sont venus visiter Avraham ?)
> Michael, Gabriel et Raphael.
- **Combien fallait-il trouver de T pour E S et G ?**
(Combien fallait-il trouver de Tsadikim pour épargner Sodome et Gomorre ?)
> 10

D

LE MOT CLÉ ★ 1 point par bonne réponse

- Chaque convive propose chacun à son tour un mot en rapport avec le mot clé. Si le mot proposé appartient à la liste entre parenthèse son équipe marque 1 point. (Veillez à alterner les participants selon leurs équipes)
- **Dent** (brosse, dentiste, carie, molaire, 32)
- **Pyjama** (nuit, pantoufles, sommeil, Kiriath Chéma, rayures)
- **Cartable** (école, devoirs, livres, sac à dos, cahiers)



Pour illustrer la puissance du mynian, voici une histoire qui a eu lieu dans un collee aux Etats-Unis. Pour encourager ses disciples et les inciter à bien étudier la Torah, le directeur de ce collee a préparé avec un fabricant de jouets (un homme qui aimait la Torah) un cadeau original pour récompenser l'étudiant le plus assidu. Ainsi, il a annoncé à ses disciples : celui qui fera preuve de sérieux pendant tout le semestre sera autorisé à entrer dans un entrepôt de jouets pendant dix minutes et à se servir à volonté... Au terme de la période fixée, l'avrekh remarqué pour son assiduité s'est rendu dans la fabrique de jouets afin de profiter de sa récompense.

Le propriétaire de l'usine l'a accueilli chaleureusement, l'a fait entrer dans son bureau et l'a enlacé et embrassé, exprimant ainsi sa grande estime pour la Torah, avant de lui remettre l'attestation tant attendue l'autorisant à entrer dans le magasin et à y prendre tout ce qu'il désirait.

Le directeur s'est tenu de côté et a observé l'homme qui

s'approchait des rayons et choisissait les meilleurs jouets afin de les rapporter à ses enfants.

Les objets de cette usine prestigieuse étant particulièrement lourds, le "client" ne pouvait pas les porter tous à la fois : il devait faire des allers-et-retours entre les rayonnages et le coin où il avait déposé sa caisse de courses.

Il a rempli une boîte, puis une autre... une minute est passée, puis la suivante... cinq minutes se sont écoulées... et très rapidement les dix minutes étaient épuisées ! L'homme était couvert de sueur et respirait difficilement tant il avait fourni d'efforts pour exploiter au mieux le temps qui lui était imparti. Face à lui se tenaient fièrement dix-huit caisses de jouets qu'il avait choisis avec plaisir pour réjouir ses enfants, qui l'attendaient impatiemment à la maison.

Quelques temps plus tard, quand le Roch Collee est venu remercier le fabricant de jouets pour sa généreuse coopération, ce dernier a déclaré : "J'ai été très surpris que votre talentueux avrekh n'ait pas utilisé toutes les occasions qui s'offraient à lui. Certes, il a quitté le magasin avec dix-huit caisses de jouets mais il aurait pu en emporter bien plus !"

"Comment cela ?" a demandé le Roch Collee.

A DEVINEZ

• Comment aurait-il pu faire pour emporter encore plus de jouets ?

L'HISTOIRE CONTINUE

Et son ami de lui répondre : "Dans l'entrepôt de fabrication se trouvait un camion-grue servant à transporter les marchandises. S'il s'en était servi pour conduire les jouets vers ses caisses, il aurait pu prendre à chaque fois une quantité supérieure de pièces et, en l'espace de dix minutes, il aurait pu vider la moitié du stock. Mais il n'a pas agi ainsi : il a pris unité par unité et est ressorti 'seulement' avec dix-huit cartons de jouets."

Cet épisode illustre l'immense différence qui existe entre une prière individuelle et celle qu'on récite au sein d'un minyan. En effet, alors qu'un individu qui prie seul n'est soutenu que par ses propres mérites, dix juifs qui se réunissent pour prier ensemble utilisent le "camion-grue" : chacun porte dans son "coffre de mérites" ceux de tous les fidèles qui prient avec lui et ainsi, le bénéfice de chaque membre du minyan croît de manière considérable.

B LES ZEXPERTS

- Pourquoi l'homme a-t-il eu soudain besoin de ses amis ?
- Combien de caisses de jouets l'homme a-t-il ramassé ?
- Pourquoi notre histoire illustre bien l'importance de prier en miniane ?



C A VOTRE TOUR

- Comment vous y prendriez-vous si vous étiez à la place de cette homme dans une usine de jouets ?
- En quoi la vie peut-elle ressembler à une usine de jouets ?



En Page 4 de ce feuillet se trouve un groupe de hiboux. Votre mission est de démasquer lequel de ces hiboux est le Hiboux de notre Chabbath.

Pour cela vous devez jouer aux jeux de cette page, amasser des points, et à chaque fois que vous accumulez **6 nouveaux points**, vous recevrez un **indice** qui vous permettra de découvrir qui est le **Hiboux de Chabbath** cette semaine. Tous les convives jouent ensemble dans la même équipe.

A QUIZ PARACHA ★★ 1 points par bonne réponse

- En quoi consistait le repas de fête donné par Loth aux Anges ?
> Du pain et de l'eau.
- En quoi consistait le repas donné par Avraham aux Anges ?
> De la langue et du lait.
- Quelle a été la punition des gens qui cherchaient à rentrer chez Loth ?
> Ils ont été frappés de cécité.
- Quelle condition indispensable fallait-il pour être sauvé de Sodome ?
> Ne pas regarder en arrière.
- Où est passé le pain de Sarah pourquoi Avraham ne l'a-t-il pas apporté ?
> Elle est devenue Niddah à ce moment là.

B DEVINE LA FIN ★★★ 2 points par bonne réponse

- Saurez-vous deviner la fin de ces citations
 - La sagesse donne vie à ceux qui la ...
> possèdent. *le roi Salomon*
 - La véritable joie est atteinte en ne regardant que ce qu'il y a de
> bon en nous-même. *Rabbi Nah'man de Breslev.*

C ACTION ★★ 2 points par Chant

- Chantez un chant de Chabbath tous ensemble.

D MOKISKASH ★★★ 2 points par bonne réponse

- Le meneur de jeu doit faire deviner aux convives les mots suivants. Il ne peut répondre que par oui ou par non.
> Tente, tante, mouton.

E LE TEXTE À TROUS ! ★★★ 1 point par trou comblé

Au début de notre Paracha, Avraham se trouve dans les plaines de _____ (*Mamré*). Mamré est en fait l'un des amis de notre patriarche, et la Torah a utilisé son nom pour nommer cet endroit. Mais nous devons nous poser une question : "Par lequel de ses _____ (*mérites*) cet endroit porte-t-il son nom ?" Avraham a trois amis : _____ (*Echkol*), _____ (*Aner*) et _____ (*Mamré*). Quand Hachem lui enjoint de faire la _____ (*Brit Mila*), à la fin de la Paracha de _____ (*Lekh Lekha*), notre patriarche va en discuter avec eux. Aner tente de l'en _____ (*dissuader*), lui démontrant que cela _____ (*l'affaiblira*), et permettra à ses ennemis de lui faire du _____ (*mal*). Echkol essaie également de le _____ (*décourager*) : il lui rappelle qu'il est âgé, et qu'il risque de mettre sa vie en grand _____ (*danger*). Mamré, par contre, le pousse à faire cette _____ (*Mitsva*). Après tout, Hachem a toujours protégé _____ (*Avraham*), et il n'a certainement rien à perdre en accomplissant Sa _____ (*volonté*). C'est donc par le mérite de cette réponse juste et vraie que ces plaines portent son _____ (*nom*).

- Questions sur le texte à trous ★ 1 point par bonne réponse
- Où se trouve Avraham ?
> dans les plaines de Mamré
- Dans quelle Paracha Hachem enjoint-il à Avraham de faire la Mila ?
> *Lekh Lekha*
- Qui sont les trois amis d'Avraham ?
> *Echkol, Aner et Mamré*
- Pourquoi Aner veut-il dissuader Avraham de faire la Mila ?
> *Car il dit qu'Avraham s'affaiblira, et que ses ennemis en prendront avantage.*

F INDICES ET RÉPONSE

Voici les indices à donner aux enfants à chaque fois qu'ils ont cumulé 6 nouveaux points :

- 1^{er} indice : Il n'est pas violet.
- 2^{ème} indice : Il est dans une colonne extérieure.
- 3^{ème} indice : Il est rose.
- 4^{ème} indice : Il a des triangles sur le ventre.

Réponse :
Le Hiboux de Chabbath, c'est Hibouzou.

Commandez un livret sur www.torah-box.com/livres

4

QUI EST LE HIBOUX DE CHABBATH ?

Pour jouer ce jeu, reportez-vous aux instructions en haut de la page 3.



Hibougosh



Hiboulu



Hibounuit



Hiboum



Hiboufou



Hiboutargue



Hibougon



Hibouloulou



Hiboulon



Hiboucan



Hiboujour



Hibouzou



Hiboutik



Hiboubibou



Hibouti



Bibougris

Envoyez-nous vos commentaires sur www.torah-box.com/shabatik

Shabatik est une publication hebdomadaire éditée par l'association Torah-Box
Textes : Chlomo Kessous et Yael Allouche | Responsable : Rav Michael Allouche