SHABATIK N°499

Feuillet parents-enfants pour Chabbath

édité par Torah-Box.com

'Hayé Sarah 5787

1 JEU PAR ÉQUIPE

Formez deux équipes qui s'affronteront au cours des jeux des pages 1, 2, 3 et 4 !

JEU A IDENTIFICATION DES ÉQUIPES

1. Choisissez un de ces noms pour votre équipe : Les Bracelets Bling-Bling ou Les Chameaux Assoiffés. 2. **Inventez un slogan à votre équipe.** (★★ 2 points pour le slogan le plus sympa) 3. Expliquez pourquoi vous êtes les plus forts. (★★ 2 points pour les plus convaincants, ★★ 2 points pour les plus drôles)

JEU B LE QUIZ À ÉTAGES

Chaque équipe a le droit de répondre à 3 questions.

Un quiz sur la paracha de la semaine ! Avant chaque question, l'équipe choisit son niveau : Niveau 1 (facile, 1 ★ point), Niveau 2 (moyen, 2 ★★points) ou Niveau 3 (difficile, 3 ★★★ points). On annonce le niveau, puis on écoute la question. Bonne réponse : on gagne les points. Mauvaise réponse : l'autre équipe peut voler la question !

NIVEAU 1

Questions à 1 point

- Dans quelle ville Sarah est-elle décédée ?
  'Hévron (Kiryat Arba)
- Comment s'appelle le frère de Rivka qui accueille Éliézer ?
  Lavan
- Comment s'appelle la nouvelle épouse d'Abraham après la mort de Sarah ?
  Ketoura
- Combien Avraham paie-t-il pour acheter le terrain et la grotte de *Makhpéla* ?
  400 chekels d'argent

NIVEAU 2

Questions à 2 points

- Quel âge avait Yitzhak lorsqu'il s'est marié avec Rivka ?
  40 ans
- Que fait Yitzhak dans le champ lorsque Rivka arrive, selon l'explication de nos Sages ?
  Il récite la prière de Min'ha
- Qui enterre Avraham à la fin de la paracha ?
  Ses deux fils, Yitzhak et Yichmaël
- Combien d'enfants Avraham a-t-il eus avec *Ketoura* ?
  Six

NIVEAU 3

Questions à 3 points

- Selon Rachi, pourquoi le nom d'Efron perd-il un vav ?
  Parce qu'Efron avait promis de donner le terrain, mais a finalement exigé une forte somme
- Selon Rachi, que symbolisent les deux bracelets de Rivka et leur poids de dix pièces d'or ?
  Les deux Tables de la Loi et les Dix Commandements
- Selon Rachi, pourquoi la ville de *'Hévron* est-elle aussi appelée Kiryat Arba ?
  En référence aux quatre couples enterrés dans la grotte de Makhpéla
- Selon Rachi, quels trois miracles reviennent dans la tente de Sarah avec Rivka ?
  La lumière allumée d'un Chabbath à l'autre, la bénédiction dans la pâte et la nuée sur la tente

Torah-Box.com
diffusion du judaïsme aux francophones
Tél (FR) : 01.80.91.62.91 - Tél (ISR) : 077.466.03.32 - Web : www.torah-box.com

SHABATIK

2 JEUX

L'énigme historique

NOUVELLE FORMULE

Le but de ce jeu est de résoudre une énigme basée sur un fait réel et étonnant. On lit l'histoire, puis on répond aux 4 questions à choix multiples. 1 point par bonne réponse.

En 1930, à Indianapolis, aux États-Unis, une compagnie de téléphone veut agrandir ses bureaux. Problème : son immeuble de huit étages est au mauvais endroit ! Plutôt que de le démolir, un ingénieur propose une idée folle : déplacer le bâtiment tout entier ! Mais comment déménager un immeuble aussi gigantesque ?

L'immeuble qui déménage !

QUESTION 1

Combien pesait cet immeuble ?

A. **500 tonnes**
B. **11 000 tonnes**
C. **100 000 tonnes**

B. 11 000 tonnes

QUESTION 2

Comment les ingénieurs ont-ils réussi à le déplacer ?

A. Avec d'énormes grues
B. En le démontant étage par étage
C. Avec des vérins et des rouleaux

C. Avec des vérins et des rouleaux

QUESTION 3

Pendant les travaux, que sont devenus les 600 employés ?

A. Ils ont continué à travailler à l'intérieur
B. Ils ont été envoyés travailler chez eux
C. Ils ont été installés sous des tentes

A. Ils ont continué à travailler à l'intérieur !

QUESTION 4

À quelle vitesse l'immeuble avançait-il ?

A. 40 cm par heure
B. 4 mètres par heure
C. 40 mètres par heure

A. Environ 40 cm par heure

LE RÉSUMÉ DE L'HISTOIRE

Pendant un mois, des ouvriers ont déplacé cet immeuble de 11 000 tonnes et l'ont fait pivoter de 90 degrés. Les 600 employés ont continué à travailler, les téléphones fonctionnaient et le déplacement était presque imperceptible !

LA MORALE DE L'HISTOIRE

Devant un problème qui semble impossible, il existe parfois une solution à laquelle personne n'a pensé. Il suffit d'oser chercher autrement !

SHABATIK
Imprimez chaque semaine ce feuillet sur
www.torah-box.com/shabatik

JEU 3

LA DRÔLE D'HISTOIRE

-10 mn

On choisit un convive qui sort de table. On lit une histoire interrompue à 4 moments, avec 3 choix possibles à chaque fois. On doit deviner quelle réponse ce convive choisira pour chacun des 4 moments. Le convive revient, on lui lit l'histoire et il donne sa réponse pour chacun des 4 moments.
On gagne ★ 1 point par bonne prédiction.

Le pire livreur de pizzas !

Tes parents attendent des invités et ont commandé des pizzas.
Le livreur arrive, dépose une énorme pile de cartons devant la porte et repart aussitôt. Problème : ce ne sont pas vos pizzas !
Tu l'appelles, mais il ne répond pas. Et les invités arrivent dans dix minutes...

Moment 1 — Que fais-tu ?

A. Tu ouvres les cartons : après tout, une pizza reste une pizza !
B. Tu cours après le livreur dans la rue, les cartons dans les bras
C. Tu appelles la pizzeria pour négocier un échange contre des pizzas encore plus grandes

Quelques minutes plus tard, on sonne à la porte. C'est un voisin furieux : « Vous avez reçu MES pizzas ! J'ai quinze invités qui meurent de faim ! »
Mais en regardant les cartons, tu réalises qu'il manque déjà une pizza...

Moment 2 — Que fais-tu ?

A. Tu lui proposes de remplacer la pizza manquante par trois yaourts et une banane
B. Tu proposes au voisin de recompter les cartons très lentement
C. Tu lui dis que la commande est incomplète et qu'il doit appeler la pizzeria

Soudain, ton petit frère apparaît, une énorme part de pizza à la main.
Le voisin le regarde. Ton petit frère regarde le voisin.
Un silence terrible s'installe...

Moment 3 — Que fais-tu ?

A. Tu annonces : « Voilà, on a retrouvé le coupable ! »
B. Tu fais semblant de découvrir ton petit frère pour la première fois
C. Tu proposes de remplacer la pizza manquante par quelque chose de votre cuisine

Enfin, le livreur revient avec votre vraie commande. Mais en repartant, il trébuche sur les cartons et renverse toutes les pizzas du voisin !

Moment 4 — Que fais-tu ?

A. Tu proposes au voisin de partager vos pizzas
B. Tu demandes au livreur s'il fait aussi les livraisons de catastrophes
C. Tu refermes doucement la porte : cette histoire ne te concerne plus !

Commandez un livret sur www.torah-box.com/livres

ELIE apprend la vie

SHABATIK

4

JEU EN ÉQUIPE

JEU 4

JEUX EN VRAC

Le double sens : Quel mot correspond à cette définition à double sens ?

- Je ferme les bouteilles, mais je bloque aussi les routes.
  > **Le bouchon**
- J'habille les livres et je réchauffe les dormeurs.
  > **La couverture**

La définition farfelue : Trouve le mot qui correspond à cette définition :

- Escalier mécanique qui te fait grimper sans faire un pas.
  > **L'escalator**
- Serpent en tissu qui serre le cou des messieurs bien habillés.
  > **La cravate**

JEU 5

DISCUTONS JUSQU'À ÊTRE D'ACCORD

On vous donne une liste à classer selon une règle. Vous devez discuter pour vous convaincre et vous mettre tous d'accord sur le premier élément du classement. Si tout le monde est d'accord : chaque équipe gagne 3 ★★★ points. Sinon : personne ne gagne.

Quelle est la situation la plus embarrassante en public ?

- Appeler quelqu'un par le mauvais prénom
- Renverser un plat qui tache sur un inconnu au restaurant
- Raconter une blague que personne ne comprend
- Dire au revoir à quelqu'un qui ne part pas
- Avoir un fou rire pendant un discours sérieux
- Trébucher en montant sur une estrade

À vous de vous mettre d'accord : quelle est LA situation la plus gênante ?

JEU 6

Enigme visuelle

Indice : En début

La réponse, la semaine prochaine !

Réponse de la semaine dernière

Plus de peur que de mal

Shabatik est une publication hebdomadaire éditée par l'association Torah-Box
Textes : Chlomo Kessous et Yael Allouche | Responsable : Rav Michael Allouche

Chaque semaine, un dessin-animé gratuit sur la paracha sur
www.torah-box.com/yeladim